



Les arbres offrent avec les paysages qu'ils composent une clef privilégiée pour appréhender la richesse de notre environnement. Multiples regards croisés sur la forêt pour rencontrer la vie qui la compose et s'éveiller à la vie de l'arbre, à la répartition des végétaux et des animaux de la forêt.

Public :

Cycles 2 et 3
Collège, lycée

Durée :

3 heures

Effectif :

25 enfants

Encadrement :

1 animateur spécialisé

Lieu :

En salle

Objectifs généraux

- ✓ Connaître l'organisation générale d'une forêt (stratification), ses grandes composantes (humus, champignons, arbres, faune, ...).
- ✓ Découvrir quelques espèces communes végétales endémiques.
- ✓ Comprendre l'importance et le devenir des forêts, appréhender le rôle et la place de l'homme dans ce milieu.
- ✓ Créer un lien avec l'environnement proche et y porter un regard nouveau.
- ✓ Prendre conscience de l'impact de nos actes sur l'environnement.

Outils pédagogiques

Malette ludo-pédagogique :

- Jeux éducatifs pour aborder la forêt grâce à des méthodes différentes ;
- Kakemono stratification ;
- Collection de graines ;
- Maquette répartition de la forêt sèche.

Déroulement de l'animation

1^{ère} partie « La forêt de haut en bas » : Découvrir que la forêt constitue un espace organisé (notion de strate) et reconnaître quelques espèces végétales endémiques et leurs particularités.

2^{ème} partie « Le voyage des graines » : Identifier les différentes stratégies de dissémination des graines à partir d'observations de graines et comprendre la migration des végétaux en appréhendant les mécanismes de dispersion des graines.

3^{ème} partie « Services rendus » : Identifier les différentes fonctions écologiques, sociales de la forêt et les labels.

4^{ème} partie « SOS forêts en péril » : Aborder les menaces qui pèsent sur la forêt, percevoir sa régression entre l'arrivée de l'homme et aujourd'hui, afin d'échanger avec les jeunes sur les bons comportements à adopter pour la protéger.

